Sommaire

01 Présentation de l’environnement OK

02 Développement des interfaces graphiques OK

03 Kotlin Les fondamentaux OK

04 Kotlin Programmation orientée objet OK

05 Envoyer des données à l’IHM OK

06 Navigation interne OK

07 Navigation externe

08 Cycle de vie des contrôleurs OK

09 ViewModel et LiveData OK

10 L’ORM Room

11 RecyclerView

12 Communiquer avec une API REST

13 Firebase